



1° TROFEO “3x3 UniSa Challenge”

28/29 luglio 2025

REGOLAMENTO

1. CAMPO DI GIOCO E PALLONE DI GARA

La gara viene giocata su un campo di gioco 3x3 con 1 canestro. Un pallone ufficiale 3x3 deve essere utilizzato per tutte le categorie.

2. SQUADRE

Ogni squadra viene composta al massimo di 4 giocatori (3 giocatori in campo ed 1 riserva).

3. UFFICIALI DI GARA

La gara e' diretta da massimo 2 arbitri e 2 ufficiali di campo.

4. PUNTEGGIO

Ad ogni tiro realizzato da dentro l'arco verrà assegnato 1 punto, da ogni tiro realizzato da fuori l'arco verranno assegnati 2 punti, per ogni tiro libero verrà assegnato 1 punto.

5. TEMPO DI GIOCO/SQUADRA VINCENTE

Il tempo di gioco consiste in 1 periodo di 10 minuti, il cronometro di gara verrà fermato durante le situazioni di palla morta e i tiri liberi. Il cronometro verrà riattivato quando durante un check-ball la palla è a disposizione dell'attaccante, dopo un tiro libero la palla è a disposizione dell'attaccante, dopo un tiro libero non realizzato la palla rimane viva.

La prima squadra che realizza 21 o più punti vince la gara, anche se questo accade prima del termine del tempo regolamentare di gioco.

Se il punteggio e' pari al termine del tempo regolamentare di gioco, si giocherà un tempo supplementare, la prima squadra che realizzerà 2 punti nel supplementare vince la gara.

Una squadra perde la gara per forfait se non sarà presente sul campo di gioco con almeno 3 giocatori.

6. FALLI/TIRILIBERI

Una squadra raggiunge il bonus quando ha commesso 6 falli, i falli personali non esistono, quindi i giocatori non vengono MAI esclusi in seguito ai falli commessi.

In caso di fallo in atto di tiro, al giocatore che ha subito il fallo saranno concessi i seguenti tiri liberi : se il tiro rilasciato da qualsiasi parte del campo viene realizzato, il canestro è valido e viene concesso 1 tiro supplementare, se il tiro dall'interno dell'arco non viene realizzato viene concesso 1 tiro libero, se il tiro dall'esterno dell'arco non viene realizzato vengono concessi 2 tiri liberi, dal 7° fallo di squadra in poi vengono concessi 2 tiri liberi. Per il 7°,8° ed il 9° fallo di squadra vengono concessi 2 tiri liberi, mentre dal 10° fallo oltre ad i tiri liberi viene concesso anche il possesso della palla, questa norma si applica anche ai falli antisportivi ed ai falli in atto di tiro (con canestro realizzato oppure no). Tutti i falli Tecnici prevedono come sanzione

1 tiro libero, dopo il tiro libero il check-ball sarà assegnato alla squadra in possesso della palla al momento della sanzione del fallo tecnico. Non sono previsti tiri liberi per falli commessi in attacco.

7. COME SI GIOCA LA PALLA

In seguito a qualsiasi canestro realizzato dal campo o dopo l'ultimo tiro libero realizzato, un giocatore della squadra che non ha realizzato deve riprendere il gioco palleggiando o passando la palla direttamente da sotto al canestro (non da dietro la linea perimetrale di fondocampo) verso una posizione del campo dietro l'arco. In seguito a qualsiasi tiro a canestro dal campo o da ultimo tiro libero non realizzato, se il rimbalzo è catturato dalla squadra in attacco potrà tentare di segnare senza far uscire la palla dall'arco, se il rimbalzo è difensivo la squadra dovrà far pervenire la palla dietro l'arco.

8. SOSTITUZIONI

Ciascuna squadra può effettuare sostituzioni quando la palla diventa morta, prima di un check-ball o tiro libero. Il sostituto può entrare in campo senza dover avvisare prima gli arbitri o gli ufficiali di campo in quanto la palla è morta ed il cronometro fermo. Le sostituzioni possono avvenire solamente dietro la linea di fondocampo.

9. TIME-OUT

Ciascuna squadra può beneficiare di un solo time-out nell'arco dell'intera gara. Qualsiasi giocatore può chiedere la sospensione durante una situazione di palla morta. I time-out hanno una durata di 30 secondi.

10. CLASSIFICHE DELLE SQUADRE

Per la fase a gironi si applicano le seguenti regole per la determinazione delle classifiche : Se al termine della fase di una competizione 2 squadre hanno un punteggio pari a vedere nell'ordine : scontro diretto e media punti realizzati per partita, se dovesse persistere la parità si procederà a sorteggio. Se 2 o più squadre sono in parità si procederà secondo i seguenti criteri : classifica avulsa negli scontri diretti, media punti realizzati negli scontri diretti, sorteggio.

Per qualsiasi controversia si farà sempre riferimento al regolamento Ufficiale Pallacanestro 3x3 FIBA