

# **Torneo Maschile/Femminile**

## **“Associazioni studentesche Universitarie”**

### **di Calcio a 5 - 2021/2022**

#### *C.U.S. Salerno - Campus di Fisciano*

## **REGOLAMENTO GENERALE**

### ***1. Partecipazione e Requisiti***

- a) Possono partecipare al TORNEO gli studenti iscritti per l'anno accademico 2021/2022 ad un corso di laurea o diploma universitario presso l'Università degli Studi di Salerno. Le squadre partecipanti devono essere formate da studenti universitari regolarmente iscritti al C.U.S. Salerno per l'anno 2021/2022.
- b) E' obbligatorio esibire il green pass prima dell'inizio di ogni singola gara.
- c) Ogni squadra per poter partecipare al TORNEO deve essere composta, obbligatoriamente, da un min. di 6 atleti ad un max. di 12, di cui almeno 3 di sesso femminile.
- d) Durante la gara un atleta di sesso femminile dovrà essere sempre presente in campo ed almeno un altro in panchina.
- e) Nella composizione delle squadre gli atleti devono far parte dell'associazione per cui giocano. I responsabili, delle compagini, presenteranno l'elenco dei loro iscritti all'associazione per la partecipazione della squadra al Torneo.
- f) È consentita per ogni singola associazione l'iscrizione al torneo di un numero massimo di 3 squadre appartenenti alla stessa Associazione Studentesca Universitaria.
- g) Al termine del girone d'andata, verrà aperta una finestra di mercato che permetterà alle squadre di modificare le distinte, sempre e solo fino ad un massimo di 12 giocatori. Durante tutto lo svolgimento del torneo, oltre alla suddetta fase, **NON SARÀ CONSENTITO** modificare le distinte iniziali. Potranno, invece, prendere parte al torneo giocatori presenti nella distinta definitiva, previo tesseramento al Cus Salerno. Inoltre, tassativamente, un atleta non può partecipare alla competizione con due diverse squadre regolarmente iscritte, se non dopo aver effettuato uno scambio, presentato con il relativo modulo, durante la finestra di mercato.
- h) È previsto un costo totale per la partecipazione al torneo per ogni squadra partecipante di euro 50.

## ***2. Iscrizione***

a) Per poter effettuare l'iscrizione al TORNEO tutti i partecipanti dovranno ritirare presso la segreteria del

C.U.S. Salerno la modulistica necessaria che comprende:

- Modulo di iscrizione;
- Modulo di richiesta spostamento gara;
- Modulo di richiesta casacche;
- Modulo di richiesta aggiunta calciatori
- Modulo ricorso;

Il capitano, indicato in fase di iscrizione, verrà ritenuto dalla commissione organizzativa del C.U.S. Salerno, come UNICO responsabile della squadra, nonché addetto alla comunicazione di tutte le informazioni riguardanti il torneo.

b) La squadra si riterrà regolarmente iscritta solo dopo aver completato l'intera documentazione richiesta.

## ***3. Avvisi, comunicazioni e mezzi social***

a) L'andamento generale del TORNEO (risultati, ammonizioni, squalifiche, ecc.) sarà seguito da un'apposita commissione Disciplinare predisposta dal C.U.S. Salerno, attraverso un comunicato che uscirà ogni lunedì con cadenza settimanale.

b) Gli incontri si disputeranno dal lunedì al venerdì con orari pomeridiani dalle 15.00 alle 20.00. Il C.U.S. Salerno si riserva la possibilità di inserire le gare del torneo in orari differenti da quelli sopracitati, in base alla disponibilità e alle richieste, ricevute in fase di iscrizione dalle squadre partecipanti.

## ***4. Equipaggiamento GIOCATORI***

a) Le squadre dovranno dotarsi di completini o di magliette dello stesso colore.

b) È assolutamente vietato l'utilizzo di scarpe da calcio (tacchetti alti).

## ***5. Utilizzo materiale sportivo del C.U.S. Salerno***

a) Nell'eventualità di divise con colori simili le squadre potranno usufruire delle casacche messe a disposizione dall'ente compilando l'apposito modulo di richiesta ed allegando un documento di riconoscimento che sarà loro restituito alla riconsegna del materiale.

## ***6. Informazioni e modulistica***

- a) Tutta la modulistica necessaria sarà distribuita presso la sede del C.U.S. Salerno, all'interno del campus universitario di Fisciano, ai capitani delle squadre e disponibile online sul sito.
- b) La cerimonia di premiazione sarà effettuata presso la sede del C.U.S. Salerno all'interno del Campus Universitario di Fisciano subito dopo la conclusione della manifestazione.
- c) Tutte le informazioni, comunicazioni, ricorsi, spostamento gara, ecc. riguardanti il torneo delle associazioni,
- d) dovrà, necessariamente, essere effettuato attraverso la mail ufficiale del settore calcio a 5 (cussalerno.calcioa5@gmail.com).
- e) Gli interessati potranno, esclusivamente in presenza, chiedere informazioni alla commissione organizzativa il
- f) lunedì dalle 13.00 alle 17.00 ed il mercoledì dalle 14.00 alle 16.30 presso la sede del C.U.S. Salerno all'interno del Campus Universitario di Fisciano.
- g) Il C.U.S. Salerno declina ogni responsabilità civile e penale in merito ad eventuali furti, danni ed infortuni che potrebbero occorrere prima, durante e dopo lo svolgimento delle gare ad atleti, cose, dirigenti e terzi. Inoltre, le squadre saranno responsabili di eventuali danni provocati agli impianti sportivi. Pertanto, al fine di evitare spiacevoli episodi, si consiglia di custodire oggetti, borse, abbigliamento ecc., all'interno del campo di gioco.
- h) Per questa edizione non sarà possibile usufruire degli spogliatoi, prima, durante e dopo la gara.

## ***7. Disposizioni eventuali rinvii/ricorsi/rinunce***

- a) La struttura organizzativa del settore calcio a 5 del C.U.S. Salerno ha la facoltà di rinviare, per motivi di sicurezza e/o di condizioni metereologiche avverse, le gare in qualsiasi momento.
- b) Ogni squadra avrà la possibilità di rinviare due partite per tutta la durata del torneo facendone richiesta via mail (cussalerno.calcioa5@gmail.com) compilando l'apposito modulo in dotazione a ogni squadra, entro e non oltre le 48 ore prima dell'inizio della gara, con la specifica richiesta e motivazione, pena la perdita della stessa partita a tavolino per 5-0. Per la partita del lunedì il termine ultimo per il rinvio è il venerdì della settimana precedente entro e non oltre le ore 15.00. Tutte le partite rinviate dovranno essere disputate entro quella settimana prevista in calendario. La commissione stabilirà la data di recupero all'interno della stessa giornata, previa disponibilità della struttura.
- c) Al fine di agevolare l'accordo tra i capitani delle squadre per gli spostamenti delle partite, l'ente si riserva la facoltà di poter divulgare i dati personali di tutti i capitani partecipanti al torneo. Con la partecipazione al Torneo, il capitano accetta che i propri dati personali passano essere utilizzati dal C.U.S. Salerno per comunicazioni inerenti la corretta riuscita del Torneo.
- d) Le eventuali richieste di spostamento gara dovranno comunque pervenire alla segreteria del C.U.S. Salerno, per iscritto avvalendosi degli appositi moduli, tramite indirizzo mail 48 ore prima della disputa della gara. I capitani delle due squadre dovranno accordarsi preventivamente e solo dopo potranno comunicare l'avvenuto spostamento con relativa data concordata alla segreteria del C.U.S. Salerno. La commissione valuterà l'opportunità dello spostamento e comunicherà l'eventuale accettazione o non accettazione della richiesta in base

alla disponibilità della struttura ed alle esigenze della commissione organizzativa. Nel caso in cui non si riesca a trovare alcun accordo tra le squadre sull'eventuale recupero, la data e l'orario dell'incontro saranno stabilite dalla commissione stessa. Nel caso in cui la richiesta di spostamento trovi accoglimento, l'incontro dovrà essere disputato, obbligatoriamente, nella settimana successiva a quella prevista da calendario, tranne eventi eccezionali, su indicazione della Commissione gara. Ogni squadra, avrà a disposizione n. 2 (due) richieste di spostamento nell'arco dell'intera manifestazione.

e) Per presentare eventuali ricorsi occorre compilare l'apposito modulo in possesso a ogni singola squadra, indicando il nome della squadra e la motivazione, inviandolo via e-mail entro e non oltre le 24 ore successive alla gara. Non saranno presi in considerazione reclami effettuati per ipotetici errori tecnici arbitrali.

## **8) RINUNCE – MANCATA PARTECIPAZIONE ALLA GARA**

- a) Le squadre hanno l'obbligo di portare a termine la manifestazione e di concludere le gare iniziate.
- b) La squadra che rinuncia alla disputa di una gara del TORNEO o rinuncia a proseguire nella disputa della stessa, laddove sia già in svolgimento, subisce la perdita della gara con il punteggio di 5 - 0 o con il punteggio al momento più favorevole alla squadra avversaria.
- c) Le squadre che cumuleranno n. 2 rinunce saranno escluse dal torneo e non faranno più classifica (tutte le gare precedentemente disputate saranno considerate valide).

## **9) MANCATA PARTECIPAZIONE ALLA GARA PER CAUSA FORZA MAGGIORE**

- a) Le squadre che non si presentino in campo sono considerate rinunciatarie alla gara con le conseguenze previste dal punto 8 comma b. & c. salvo che non dimostrino la sussistenza di una causa di forza maggiore.
- b) La declaratoria della sussistenza della causa di forza maggiore compete al GIUDICE SPORTIVO in prima istanza e alla COMMISSIONE DISCIPLINARE in seconda ed ultima istanza.

## **10) FORMAZIONE DELLE CLASSIFICHE**

La classifica è stabilita per punteggio, con l'attribuzione di tre punti per la gara vinta, di un punto per la gara pareggiata. Per la gara persa non vengono attribuiti punti.

## **11) REGOLE PRELIMINARI PER IL CORRETTO SVOLGIMENTO DEL TORNEO**

- a) Prima della partita ogni squadra dovrà effettuare il riconoscimento agli arbitri designati o ad un responsabile del C.U.S. Salerno.
- b) Il riconoscimento si effettua sui campi dell'impianto esibendo **OBBLIGATORIAMENTE** la distinta gara ed il green pass.
- c) Possono partecipare alle gare e quindi al riconoscimento arbitrale, coloro che hanno regolarizzato il tesseramento al C.U.S. Salerno e regolarmente inseriti in distinta.
- d) Nel caso che le due squadre si presentino in campo con le divise uguali, cambia maglia la squadra scritta prima

sul calendario ufficiale (cioè la squadra ospitante).

- e) Le riserve che arrivino in ritardo e che sono state inserite nella lista (DISTINTA) già fornita agli arbitri, possono partecipare all'incontro ove raggiungessero il campo di gioco prima dell'inizio del 2° tempo della gara, esibendo la documentazione prevista.
- f) Ogni tempo avrà la durata complessiva di 20 minuti, con un intervallo tra i due tempi di 5 minuti.
- g) IL TEMPO MASSIMO DI TOLLERANZA rispetto all'inizio delle gare è di 20 minuti, scaduti i quali verrà attribuito d'ufficio il 5 - 0 a tavolino alla squadra assente. La squadra presente può comunque riservarsi il diritto alla disputa della gara; può, pertanto, attendere l'arrivo della squadra ritardataria, compatibilmente alla disponibilità degli impianti del Cus Salerno.

## 12) SQUALIFICHE

- a) Tutti coloro che cumuleranno 3 (tre) cartellini gialli nell'arco dell'intero torneo verranno squalificati per 1 turno e quindi non prenderanno parte alla gara in programma nel turno successivo.
- b) Tutti coloro che verranno espulsi durante una partita verranno squalificati per almeno un turno, a seconda del motivo dell'espulsione mentre ai capitani verrà comminata una sanzione pari al doppio della pena.
- c) All'interno delle sanzioni disciplinari verrà inserito il cartellino arancione che andrà a decretare le espulsioni temporanea quindi il giocatore resterà fuori dalla gara per due minuti. La squadra potrà reinserire un giocatore prima della scadenza dei due minuti solo se subisce una rete.

Di seguito la tabella per i provvedimenti in merito alle sanzioni disciplinari.

<b>TABELLA DISCIPLINARE CARTELLINI</b>	<b>SANZIONE</b>	<b>TURNI DI SQUALIFICA</b>
GIALLO + GIALLO	ESPULSIONE DEFINITIVA	1 (UNO)
GIALLO + ARANCIONE	ESPULSIONE DEFINITIVA	1 (UNO)
GIALLO + ROSSO DIR. ARANCIONE	ESPULSIONE DEFINITIVA ESPULSIONE TEMPORANEA 2MINUTI	ALMENO 2 (DUE) / 
ARANCIONE + ARANCIONE	ESPULSIONE DEFINITIVA	2 (DUE)
ARANCIONE + ROSSO DIR.	ESPULSIONE DEFINITIVA	ALMENO 2 (DUE)
ROSSO DIR.	ESPULSIONE DEFINITIVA	ALMENO 2 (DUE)



### **13) COMPORTAMENTI VIOLENTI e/o ANTISPORTIVI**

Non sarà tollerato alcun comportamento violento e/o antisportivo sia dentro che fuori dal rettangolo di gioco; al soggetto resosi protagonista di fatti incresciosi che possono andare dall'ingiuria all'atto violento, qualora venisse identificato dall'arbitro o da responsabili della struttura, sarà comminata una sanzione disciplinare che va dalla squalifica canonica per le gare successive, alla perdita della gara, a punti di penalizzazione in classifica, fino alla radiazione per sé e per l'intera squadra .

Nel caso in cui i fatti sopra menzionati siano commessi da persone estranee alla squadra, ma al seguito della stessa, la sanzione verrà comminata anche alla squadra per responsabilità oggettiva fatto salvo la prova inconfutabile che la stessa era estranea all'evento e non poteva in nessun modo evitarne la causazione.

Casistica:

a) **Danni alle strutture del Cus e Universitarie in genere:** nel caso in cui i soggetti commettessero atti contro la struttura, gli stessi, inconfutabilmente identificati, saranno segnalati immediatamente all'Autorità giudiziaria competente.

b) **Non sarà ammesso alcun comportamento violento, con conseguente immediata radiazione da ogni attività del C.U.S. Salerno nei confronti dell'arbitro, dei compagni di squadra, dell'avversario o verso terzi.**

Nel caso di comportamento particolarmente riprovevole, il responsabile verrà segnalato all'Autorità giudiziaria competente ed alla Segreteria Universitaria per i relativi provvedimenti disciplinari e/o penali.

Naturalmente, oltre agli specifici provvedimenti interni, il Giudice sportivo del Cus Salerno prenderà in esame i singoli avvenimenti, avvalendosi delle normative vigenti della Federazione Italiana Giuoco Calcio.

### **14) PREMI**

Verranno premiate le prime TRE squadre classificate con coppe e materiale sportivo.

Verrà assegnata la Coppa Simpatia alla squadra più divertente

Verrà assegnata la Coppa Fair Play alla squadra più corretta.

Verranno inoltre decretati, da una speciale Commissione, il miglior giocatore e la migliore calciatrice dell'intera competizione.



## 15) Qualificazioni e fasi finali

Lo svolgimento del Torneo prevede due fasi:

- a) nella prima, le squadre saranno suddivise in vari gironi con partite di sola andata;
- b) alla seconda fase, prenderanno parte le MIGLIORI DUE SQUADRE dei rispettivi gironi, e nel caso di disparità di squadre per la composizione del tabellone finale verranno selezionate le migliori terze di tutti i gironi che daranno vita a quarti, semifinali e finali, ad eliminazione diretta.

Per individuare le squadre che passeranno alle fasi successive all'interno dello stesso girone, si procederà alla compilazione di una graduatoria (classifica avulsa) fra le squadre interessate, tenendo conto dell'ordine:

- a. Dei punti conseguiti negli scontri diretti.
- b. A parità di punti, della differenza tra le reti segnate e quelle subite negli stessi incontri.
- c. Del maggior numero di reti segnate subite negli stessi incontri.
- d. Del minor numero di reti subite negli stessi incontri.
- e. Della differenza fra le reti segnate e subite nell'intero girone.
- f. Del maggior numero di reti segnate nell'intero girone.
- g. Del minor numero di reti subite nell'intero girone.
- h. Del maggior numero di vittorie realizzate nell'intero girone.
- i. Del minor numero di sconfitte subite nell'intero girone.
- j. Del minor numero di sanzioni disciplinari.
- k. Sorteggio.

- Per individuare le migliori squadre tra i gironi sarà seguito il criterio:

- Maggior punteggio all'interno del girone
- Migliore differenza reti totale
- Del maggior numero di reti segnate nell'intero girone
- Minor numero di reti subite
- Minor numero di sanzioni disciplinari
- Sorteggio

Le squadre iscritte al Torneo si impegnano ad attenersi.

-----