



## Stagione Sportiva 2021/2022

### Comunicato Ufficiale n. 01/C5 del 24-11-2021

#### COMUNICAZIONI DEL Centro Universitario Sportivo

#### ATTIVITÀ DI CALCIO a 5 2021/2022

#### TORNEO "SUPERLEGA" DI CALCIO a 5

Con decorrenza dalla corrente stagione, le squadre di calcio A5 potranno utilizzare la seguente e-mail [CUSsalerno.calcioa5@gmail.com](mailto:CUSsalerno.calcioa5@gmail.com), per qualsiasi tipo di problematica e comunicazione.

#### TORNEO "SUPERLEGA" DI CALCIO a 5 STAGIONE SPORTIVA 2021/2022

Allegato al presente comunicato è pubblicato, il regolamento e il calendario del campionato in epigrafe che inizierà **mercoledì 24 novembre 2021**.

#### MANCATA PARTECIPAZIONE ALLE GARE ESCLUSIONE DAL TORNEO ALLA SECONDA RINUNCIA

1. Le società hanno l'obbligo di portare a termine le manifestazioni alle quali si iscrivono e di far concludere alle proprie squadre le gare iniziate.
2. La società che rinuncia alla disputa di una gara, senza alcun preavviso (come da regolamento) di un qualsiasi torneo o fa rinunciare la propria squadra a proseguire nella disputa della stessa, laddove sia già in svolgimento, subisce la perdita della gara con il punteggio di 0-6, o con il punteggio al momento più favorevole alla squadra avversaria.
3. Qualora una società si ritiri dal Campionato/torneo o ne venga esclusa per qualsiasi ragione, tutte le gare disputate nel corso del campionato di competenza non hanno valore per la classifica, che viene formata senza tenere conto dei risultati delle gare della società rinunciataria od esclusa.
4. **LA SOCIETÀ CHE RINUNCIA PER LA SECONDA VOLTA A DISPUTARE GARE È ESCLUSA DAL TORNEO.**
5. **GLI ATLETI CHE PARTECIPANO ALLE GARE DOVRANNO ESSERE ISCRITTI AL CUS SALERNO NELLA STAGIONE CORRENTE E DOVRANNO ESSERE MUNITI DI GREEN PASS, PENA ESCLUSIONE DALLA COMPETIZIONE.**
6. **TUTTE LE SQUADRE, PRIMA DELL'INIZIO DELLA SUPERLEGA, DOVRANNO AVER PAGATO LA QUOTA D'ISCRIZIONE DI 30€, PENA ESCLUSIONE DALLA COMPETIZIONE.**

La pubblicazione settimanale dei risultati sarà subordinata all'omologazione delle gare disputate da parte della specifica commissione gara.

## GIRONI TORNEO SUPERLEGA

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
AJAX	GALATASARAY	SHERIFF
CITTA' DEL VATICANO	ALBINOLEFFE	BORUSSIA MONCHENGLADBACH
FLAMENGO	TOTTENHAM	REAL MADRID
FOGGIA	HAMMARBY	BARCELONA

## PROGRAMMA GARE DEL 24-25-26 NOVEMBRE 2021

1 ^ GIORNATA SUPERLEGA		
<b>GIRONE A</b>		
<u>AJAX – CITTA' DEL VATICANO</u>	<u>VENERDI' 26-11-2021 ORE 19.00</u>	
<u>FLAMENGO - FOGGIA</u>	<u>MERCOLEDI' 24-11-2021 ORE 18.30</u>	
<b>GIRONE B</b>		
<u>GALATASARAY– TOTTHENAM</u>	<u>GIOVEDI' 25-11-2021 ORE 18.30</u>	
<u>ALBINOLEFFE – HAMMARBY</u>	<u>GIOVEDI' 25-11-2021 ORE 15.00</u>	
<b>GIRONE C</b>		
<u>SHERIFF – BORUSSIA M.</u>	<u>VENERDI' 26-11-2021 ORE 16.00</u>	
<u>REAL MADRID -BARCELONA</u>	<u>MERCOLEDI' 24-11-2021 ORE 15.00</u>	

**N.B. DURANTE QUESTA EDIZIONE DELLA SUPERLEGA DEL CUS SALERNO E' TASSATIVAMENTE VIETATO L'UTILIZZO DEL SERVIZIO DOCCE E SPOGLIATOI.**

GLI ATLETI DOVRANNO ACCEDERE ALL'IMPIANTO DI FISCIANO CON 10 MINUTI DI ANTICIPO RISPETTO ALLA GARA DA DISPUTARE E DOVRANNO LASCIARE LA STRUTTURA ENTRO UN MASSIMO DI 20 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA STESSA.

**SERVIZIO ARBITRI CUS : UTENZA TELEFONICA N. +39 339 8658436**

Di seguito regolamento generale e regolamento del torneo.



## REGOLAMENTO GENERALE

### 1. *Requisiti di partecipazione*

Possono partecipare al torneo Super Lega 2021 solo coloro regolarmente iscritti al Cus Salerno per l'anno sportivo 2021-2022. È necessario, per poter partecipare alle attività del CUS Salerno, essere muniti di green pass, che sarà regolarmente controllato dagli addetti. La quota gara equivale a 5 euro per squadra.

- ISCRIZIONE PROMO AL TORNEO €30

### 2. *Formazione distinte*

Le squadre dovranno presentare una lista composta da un numero minimo di 6 ad un massimo di 12 partecipanti (iscritti **OBBLIGATORIAMENTE** al CUS SALERNO). Il riconoscimento pre-gara verrà effettuato dagli arbitri sul terreno di gioco, ai quali dovranno essere consegnati la distinta gara e i relativi documenti di riconoscimento di ogni partecipante (con annesso tesserino di iscrizione). In assenza di un valido documento di riconoscimento, il calciatore non potrà prendere parte alla gara.

### 3. *Equipaggiamento gare*

Le squadre dovranno dotarsi di completini o di magliette dello stesso colore. In mancanza di questi l'ente organizzatore provvederà a fornire alle squadre casacche numerate previa compilazione dell'apposito modulo debitamente firmato dal responsabile. Al termine della gara lo stesso dovrà provvedere a riconsegnarle alla segreteria del CUS, pena l'addebito delle casacche mancanti. Inoltre, è assolutamente vietato l'utilizzo di scarpe da calcio (tacchetti alti).

### 4. *Svolgimento gare*

Le gare saranno effettuate dal lunedì al venerdì, durante la fascia oraria che va dalle 15.00 alle 20.00.



#### 5. *Disposizioni eventuali rinvii/ricorsi/rinunce*

La struttura organizzativa del settore calcio a 5 del CUS SALERNO ha la facoltà di rinviare, per motivi di sicurezza e/o di condizioni metereologiche avverse, le gare in qualsiasi momento.

Ogni squadra avrà la possibilità di rinviare una sola partita per tutta la durata del torneo, facendone richiesta via mail ([cussalerno.calcioa5@gmail.com](mailto:cussalerno.calcioa5@gmail.com)), compilando l'apposito modulo in dotazione a ogni squadra, entro e non oltre le 48 ore prima dell'inizio della gara, con specifica richiesta e motivazione, pena la perdita della stessa partita a tavolino per 5-0. Per la partita del lunedì il termine ultimo per il rinvio è il venerdì della settimana precedente. Tutte le partite rinviate dovranno essere disputate nella settimana prevista in calendario. La commissione stabilirà la data di recupero all'interno della stessa giornata.

Per presentare eventuali ricorsi occorre compilare l'apposito modulo in possesso a ogni singola squadra, indicando il nome della squadra e la motivazione, alla segreteria del CUS SALERNO entro le 24 ore successive alla gara, ad un costo di 5€. Qualsiasi ricorso dovrà essere preannunciato al termine della gara, all'arbitro, che lo inserirà sul referto e dovrà essere firmato dal responsabile della squadra interessata. Non saranno presi in considerazione reclami effettuati per ipotetici errori tecnici arbitrali.

#### 6. *Avvisi, comunicazioni e mezzi social*

Settimanalmente verrà pubblicata la Gazzetta del Cus, nella quale troverete risultati, classifiche e informazioni sulla giornata appena trascorsa. Inoltre, attraverso un comunicato, con uscita settimanale, verrà espresso il parere del giudice sportivo, dove verranno segnalate tutte le informazioni riguardanti il torneo (sanzioni disciplinari, responsi ad eventuali ricorsi, modifica data gara ecc.) consultabile sul sito [www.cussalerno.it](http://www.cussalerno.it) e sulla pagina Facebook del Cus Salerno.

provocati agli impianti sportivi.

## z. Qualificazioni e fasi finali

Lo svolgimento del Torneo prevede due fasi;

- nella prima, le squadre saranno suddivise in 3 gironi da quattro squadre, con partite di andata e ritorno
- alla seconda fase, prenderanno parte le MIGLIORI DUE SQUADRE dei rispettivi gironi, e le due migliori terze di tutti i gironi che daranno vita a quarti, semi-finali e finali ad eliminazione diretta.

Per individuare le migliori squadre tra i gironi sarà seguito il criterio:

- Maggior punteggio all'interno del girone
- Migliore differenza reti totale
- Del maggior numero di reti segnate nell'intero girone
- Minor numero di reti subite
- Minor numero di sanzioni disciplinari
- Sorteggio

Per individuare le squadre che passeranno alle fasi successive all'interno dello stesso girone, si procederà alla compilazione di una graduatoria (classifica avulsa) fra le squadre interessate, tenendo conto dell'ordine:

- a. Dei punti conseguiti negli scontri diretti.
- b. A parità di punti, della differenza tra le reti segnate e quelle subite negli stessi incontri.
- c. Del maggior numero di reti segnate subite negli stessi incontri.
- d. Del minor numero di reti subite negli stessi incontri.
- e. Della differenza fra le reti segnate e subite nell'intero girone.
- f. Del maggior numero di reti segnate nell'intero girone.
- g. Del minor numero di reti subite nell'intero girone.
- h. Del maggior numero di vittorie realizzate nell'intero girone.
- i. Del minor numero di sconfitte subite nell'intero girone.
- j. Del minor numero di sanzioni disciplinari.
- k. Sorteggio.



#### 8. Premi finali

Alla fine del torneo verranno premiate le prime tre squadre classificate con coppe e materiale sportivo.

#### 9. Regolamento torneo

Le regole di gioco del torneo seguiranno il regolamento del calcio a 5 del CUS SALERNO di seguito allegato.

#### 10. Responsabilità

Il C.U.S. Salerno declina ogni responsabilità civile e penale in merito ad eventuali furti, danni e infortuni che potrebbero occorrere prima, durante e dopo lo svolgimento delle gare, ad atleti, cose, dirigenti e terzi. Inoltre, le squadre saranno uniche responsabili di eventuali danni provocati agli impianti sportivi.

## REGOLAMENTO DISCIPLINARE

### 1. NUMERO DI GIOCATORI:

La squadra in campo sarà formata da 5 giocatori, uno dei quali nel ruolo di portiere. I giocatori di riserva consentiti sono al massimo 7, compreso l'eventuale secondo portiere. Un giocatore non può prendere parte allo stesso torneo con squadre diverse.

### 2. SOSTITUZIONI VOLANTI

Le sostituzioni volanti, anche quando il pallone è in gioco, sono consentite in numero illimitato. L'unica sostituzione che non si può fare volante è quella del portiere che può essere sostituito a gioco fermo, informando l'arbitro. I giocatori che si avvicinano, però, devono uscire ed entrare nell'area delimitata nella metà campo difensiva entro i limiti contrassegnati e chi entra deve attendere l'uscita del compagno, pena l'ammonizione ed eventualmente un calcio di punizione indiretto per la squadra avversaria.

### 3. REGOLA DEI 4 SECONDI

In occasione della ripresa del gioco da fondo campo, fallo laterale, calcio d'angolo e punizione, la squadra destinata deve farlo entro 4 secondi dall'acquisizione del possesso del pallone, pena inversione della ripresa del gioco o calcio di punizione, nel caso in cui sia il portiere a tardare il rinvio. Nel caso del calcio di punizione, se la palla

**PER INFO E ISCRIZIONI: [cussalerno.calcioa5@gmail.com](mailto:cussalerno.calcioa5@gmail.com) SEGRETERIA CUS FISCANO 089969166**



è posta in una posizione consona a dove è avvenuto il fallo e la distanza dei giocatori avversari è definita giocabile, a discrezione dell'arbitro, si inizieranno a conteggiare i 4 secondi, sia nel caso di punizione diretta, sia nel caso di punizione indiretta. Se, in caso di calcio di punizione, viene chiesto all'arbitro di verificare la distanza minima (5 metri), il conteggio dei 4 secondi, partirà dal fischio dell'arbitro.

I giocatori difendenti, sia sulle rimesse laterali che sui calci di punizione, non possono posizionarsi nei pressi del pallone e sono tenuti ad avere una distanza minima di 5 metri, pena l'ammonizione nel caso in cui intercettino la palla.

#### 4. CALCIO D'ANGOLO

Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'angolo, ma unicamente contro la squadra avversaria. Il pallone deve essere: sul vertice più vicino al punto in cui ha oltrepassato la linea di porta.

Gli avversari devono essere: sul rettangolo di gioco ad almeno m. 5 dal vertice d'angolo fino a che il pallone non è in gioco.

Il calcio d'angolo deve essere eseguito entro quattro secondi da quando è possibile farlo (palla o in mano o sul terreno di gioco)

Se, durante l'esecuzione di un calcio d'angolo, un avversario è più vicino al pallone rispetto alla distanza prevista, il calcio d'angolo deve essere ripetuto dalla stessa squadra ed il calciatore ammonito, a meno che non si possa applicare il vantaggio o venga commessa dalla squadra avversaria un'infrazione sanzionabile con un calcio di punizione o con un calcio di rigore.

Se un avversario scorrettamente distrae o ostacola il calciatore che sta effettuando il calcio d'angolo, deve essere ammonito per comportamento antisportivo.

Se il calcio d'angolo non è eseguito entro quattro secondi, una rimessa dal fondo è accordata alla squadra avversaria.

Nel caso di altre infrazioni alla procedura o alla posizione del pallone, il calcio d'angolo deve essere ripetuto.

#### 5. RIMESSA LATERALE

Una rete non può essere segnata direttamente su rimessa dalla linea laterale.

Gli avversari devono essere sul rettangolo di gioco ad una distanza di almeno m. 3 dal punto sulla linea laterale in cui viene eseguita la rimessa.

Al momento di calciare il pallone, il calciatore incaricato della rimessa dalla linea laterale, deve avere i piedi all'esterno del rettangolo di gioco e il pallone deve essere fermo sulla o dietro la linea laterale. Il calciatore deve calciare il pallone entro quattro secondi dal momento in cui è possibile farlo (palla in mano o sul terreno di gioco).



Se, durante l'esecuzione di una rimessa dalla linea laterale, un avversario è più vicino al pallone rispetto alla distanza prevista, la rimessa dalla linea laterale deve essere ripetuta dalla stessa squadra e il calciatore colpevole deve essere ammonito, a meno che non si possa applicare il vantaggio o venga commessa dalla squadra avversaria un'infrazione sanzionabile con un calcio di punizione o un calcio di rigore.

## 6.FALLI

I falli sono sanzionabili con un calcio di punizione diretto, un calcio di rigore o un calcio di punizione indiretto.

### FALLI DIRETTI :

Un calcio di punizione diretto è accordato alla squadra avversaria se un calciatore commette una delle infrazioni seguenti in un modo considerato dagli arbitri negligente, imprudente o con vigoria sproporzionata:

- dà o tenta di dare un calcio ad un avversario
- sgambetta un avversario
- carica un avversario
- colpisce o tenta di colpire un avversario
- spinge un avversario
- effettua un tackle su un avversario
- trattiene un avversario
- reagisce ad un fallo
- tocca deliberatamente il pallone con le mani (ad eccezione del portiere nella propria area di rigore)

### FALLI INDIRETTI:

Un calcio di punizione indiretto è parimenti accordato alla squadra avversaria, se un **calciatore**, a giudizio degli arbitri:

- gioca in modo pericoloso in presenza di un avversario
- ostacola la progressione di un avversario
- ostacola il portiere nell'atto di lanciare il pallone che ha tra le mani
- commette nei confronti di un compagno di squadra una delle nove infrazioni sanzionabili con un calcio di punizione diretto se commessa nei confronti di un avversario

Un calcio di punizione indiretto è accordato alla squadra avversaria se un **portiere** commette una delle seguenti quattro infrazioni:

- controlla il pallone con le mani o con i piedi nella propria metà del rettangolo di gioco per più di quattro secondi



- dopo aver giocato il pallone, lo tocca di nuovo nella propria metà del rettangolo di gioco, dopo che gli è stato passato volontariamente da un compagno di squadra senza che lo stesso sia stato toccato o giocato da un avversario
- tocca il pallone con le mani all'interno della propria area di rigore dopo che gli è stato volontariamente passato con i piedi da un compagno di squadra
- tocca il pallone con le mani all'interno della propria area di rigore dopo averlo ricevuto direttamente da una rimessa dalla linea laterale eseguita da un compagno di squadra.

Non si può effettuare una segnatura sul calcio di punizione indiretto a meno che non la palla non venga toccata da un giocatore.

## 8. CARTELLINI E SANZIONI DISCIPLINARI

Un calciatore deve essere ammonito, se commette una delle seguenti sette infrazioni:

- si rende colpevole di comportamento antisportivo
- protesta con parole e gesti
- infrange ripetutamente le Regole del Gioco del Calcio a Cinque
- ritarda la ripresa del gioco
- non rispetta la distanza prescritta quando il gioco viene ripreso con un calcio d'angolo, un calcio di punizione o una rimessa dalla linea laterale (calciatori difendenti)
- entra o rientra sul rettangolo di gioco senza la preventiva autorizzazione degli arbitri o infrange la procedura della sostituzione
- abbandona deliberatamente il rettangolo di gioco senza l'autorizzazione degli arbitri
- Manca di rispetto all'arbitro
- Inizia o accenna una rissa verbalmente
- Bestemmia

Un calciatore deve subire un espulsione temporanea (2 minuti fuori dal terreno di gioco e cartellino ARANCIONE, a meno che la squadra non subisca una segnatura) quando:

Un cartellino giallo ed uno arancione, due cartellini gialli, due cartellini arancioni, un cartellino rosso provocano una espulsione definitiva, la squadra resterà per 2 minuti



in inferiorità numerica a meno che non subisca una segnatura. Il giocatore espulso non potrà rientrare.

Un calciatore titolare o di riserva deve essere espulso se commette una delle seguenti sette infrazioni:

- si rende colpevole di un grave fallo di gioco
- si rende colpevole di condotta violenta
- sputa contro un avversario o qualsiasi altra persona
- impedisce alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete, toccando volontariamente il pallone con le mani (ad eccezione del portiere nella propria area di rigore)
- impedisce un'evidente opportunità di segnare una rete ad un avversario che si dirige verso la porta, commettendo un'infrazione punibile con un calcio di punizione o con un calcio di rigore
- usa un linguaggio o fa dei gesti offensivi, ingiuriosi, minacciosi
- riceve una seconda ammonizione nella medesima gara.

## 9.FALLI CUMULATIVI E TIRI LIBERI

Falli cumulativi sono quelli puniti con un calcio di punizione diretto o di rigore.

Per rendere più veloce, più tecnico e meno falloso il gioco sono stati inseriti i falli cumulativi che portano alla battuta di tiri liberi. Per ogni tempo al sesto fallo per squadra scatta il tiro libero, ma non sono considerati cumulativi i falli indiretti. Questo tiro viene battuto a discrezione della squadra che ne beneficia o dalla posizione dove è avvenuta l'irregolarità o da un dischetto posto centralmente a 10 metri dalla linea di porta senza nessuna barriera. Gli altri giocatori, compagni ed avversari devono stare ad almeno 5 metri dalla posizione del pallone e dietro la linea del pallone stesso. Il tiro libero può essere eseguito solo dopo il fischio dell'arbitro. Il portiere al momento del tiro libero può avanzare fino al limite dell'area di rigore, ma, al momento del fischio dell'arbitro non potrà avanzare dal luogo in cui ha scelto di piazzarsi.



## 10.IL PORTIERE

- Deve rimettere in gioco la palla dal fondo con le mani entro 4 secondi;
- Non può toccare e controllare la palla con le mani passatagli volontariamente, con i piedi, da un compagno.
- Non può comunque giocare con la palla per più di 4 secondi nella sua metà campo.
- Ha diritto ha un solo possesso per “azione difensiva”, a meno che non diventi un giocatore di movimento entrando nell’area di campo avversaria. L’azione termina quando un avversario tocca il pallone o il gioco viene interrotto con una punizione o una rimessa laterale.

## 11.AMMONIZIONI E SQUALIFICHE

1 – Tutti coloro che cumuleranno 3 (tre) cartellini gialli e/o arancioni nell’arco dell’intero torneo verranno squalificati per 1 turno e quindi non prenderanno parte alla gara in programma nel turno successivo.

2 – Tutti coloro che verranno espulsi durante una partita verranno squalificati per almeno un turno, a seconda del motivo dell’espulsione.

<b>TABELLA DISCIPLINARE</b>	<b>SANZIONE</b>	<b>TURNI DI SQUALIFICA</b>
<b>CARTELLINI</b>		
GIALLO + GIALLO	ESPULSIONE DEFINITIVA	1 (UNO)
GIALLO + ARANCIONE	ESPULSIONE DEFINITIVA	1 (UNO)
GIALLO + ROSSO DIR.	ESPULSIONE DEFINITIVA	ALMENO 2 (DUE)
ARANCIONE	ESPULSIONE TEMPORANEA 2MINUTI	/
ARANCIONE + ARAN- CIONE	ESPULSIONE DEFINITIVA	2 (DUE)
ARANCIONE + ROSSO DIR.	ESPULSIONE DEFINITIVA	ALMENO 2 (DUE)
ROSSO DIR.	ESPULSIONE DEFINITIVA	ALMENO 2 (DUE)

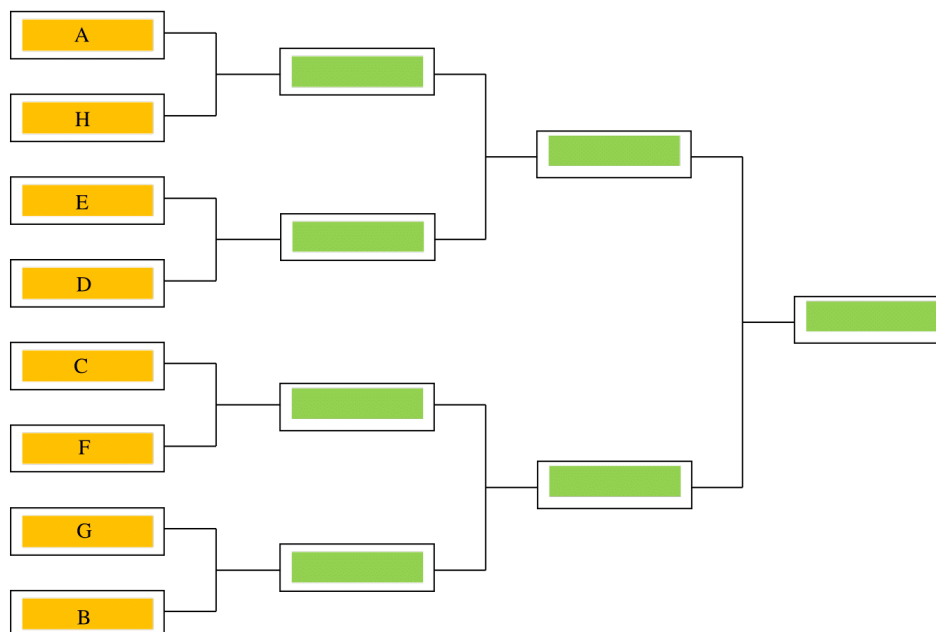


# CUS SUPER LEGA CALCIO A 5



2021/2022

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
Ajax	Galatasaray	Barcelona
C. D. Vaticano	Albinoleffe	Borussia Mönchengladbach
Flamengo	Hammarby	Real Madrid
Foggia	Tottenham	Sheriff



Leggenda: A (Migliore 1<sup>a</sup> di tutti i gironi), B (Seconda migliore 1<sup>a</sup> di tutti i gironi), C (Terza 1<sup>a</sup> di tutti i gironi), D (Migliore 2<sup>a</sup> di tutti i gironi), E (Seconda Migliore 2<sup>a</sup> di tutti i gironi), F (Terza 2<sup>a</sup> di tutti i gironi), G (Migliore 3<sup>a</sup> di tutti i gironi), H (Seconda migliore 3<sup>a</sup> di tutti i gironi).

PER INFO E ISCRIZIONI: [cussalerno.calcioa5@gmail.com](mailto:cussalerno.calcioa5@gmail.com) SEGRETERIA CUS FISCIANO 089969166

**Publicato in FISCIANO, inserito sul suo Sito Internet il 23-11-2021**